

Indholdsfortegnelse:

Internetbeskrivelse	Side 2
Koder & Opsætning	Side 3
Regler i Computerrummet	Side 4
Spilpolitik	Side 5
PEGI-mærkning	Side 5
Sociale medier	Side 6
Spil-eksempler	Side 7
Film & Mediepolitik i Klubben	Side 10

Internetbeskrivelse

Vi har i klubben adgang til følgende netværk;

1. **Københavns Kommunes Administrative Netværk (skjult kabel netværk)**
2. **København kommunes trådløse netværk (pædagogisk net)**
3. **Københavns Fibernet (trådløst fibernet netværk)**

1. Det Offentlige Administrative Netværk

På kontoret benytter vi udelukkende det offentlige administrative netværk da dette er lukket således at private informationer og skriv på børn ikke er tilgængelige for andre udefrakommende. Dette netværk er låst, og man kan udelukkende komme ind på det via de stationære computere på kontoret.

2. København kommunes trådløse netværk (pædagogisk net)

København kommunes trådløse netværk. Kan bruges til at logge på iPads og bærbare computere, men er ikke hurtigt nok til at blive benyttet til downloads, spil og øvrige ting der kræver en stærk og stabil forbindelse. Medarbejder-delen bliver benyttet til at personale kan logge på nettet på bærbare personalecomputere.

3. Københavns Fibernet

Som en del af København kommunes tiltag om Digitale Daginstitutioner, skal alle institutioner have installeret fibernet.

Dette er opdelt i flere dele, både til at surfe/høre musik og et til at kunne spille over.

Koder & Opsætning

OBS!

Koder til Konti, E-mails, pc'er m.m. Må ikke gives/deles med andre end de faste medarbejdere!

De fleste af vores spillecomputere har ingen adgangskode til at starte.

Netværk login: Pædagogisk net Kode:

Remisevængets kontoer:

Origin konto: Remisevaenget Kode:

Steam konto: Remisevaenget1 Kode:

Uplay konto: Remisevaenget Kode:

Email til autentiation: Remisevaenget@gmail.com

Kode:

Husk Tlf/Jk mobilnummeret skal/kan bruges til autentiation.

Vi har ikke andre Steam-brugere i klubben end den fra Remisevænget, så hvis man skal spille på Steam skal man selv have en bruger.

Koder til andre computere i klubben:

Kode til alle spille pc'er:

Login:

Bruger:

Voksen PC computerrum: (Der er pt ingen kode)

Voksen bærbar login:

Kode:

Medierum MAC:brydesalle40@gmail.com Kode:

- Mail til gendannelse

IPad Kode:

Apple ID: kode: Begrænsninger:

Security Questions for Apple ID:

- Drømmejob?:

- Første kæledyr?:

- Forældre mødtes i hvilken by?:

PlayStation Network

Præstevænget ID:

Kode:

Brydes Allé ID :

Kode:

Nintendo Switch

Konto mail:

Kode:

Regler i Computerrummet

1. Ingen indtag af mad & drikke i computerrummet
2. Ikke drille dem der spiller computer
3. Ikke kritisere og kommentere på andre der spiller hvis de ikke selv har lyst til det
4. Ingen vilde lege, råb eller larm i computerrummet
5. Man må ikke spille spil der ikke er blevet godkendt i klubben
6. Man må have en samlet spilletid af 60 minutter om dagen, fordelt på to tider á 30 minutter (der kan være lokale regler for fordeling af tiderne og ophold ved pc'erne)
7. Man må ikke reservere computertider dage i forvejen
8. Man skal aflevere computeren når ens tid udløber, det er ens eget ansvar ikke at påbegynde noget man ikke kan afslutte indenfor computertiden
9. De voksne skal altid kunne se hvad medlemmerne laver på computeren.
10. I tilfælde af lange opdaterings tider, vil vi tage hensyn til dette og ændre den bookedede tid.
11. Tager man sit eget udstyr med (Computer, mus, tastatur m.m.) Er dette på eget ansvar. Husk altid at holde øje med dine ting og lån det ikke ud til andre, dette gælder i øvrigt også for dine kontoer!
12. Mobil brug, der kan være lokale regler for mobil brug i klubben.

Vi vil løbende se på, om reglerne skal rettes til/opdateres.

Spilpolitik

I Fritidsklubben Brydes Allé har vi valgt at det er okay at blande ”uhyggelige” / ”voldelige” spil med de øvrige tilgængelige spil. Det vi ser som det vigtigste i forbindelse med brugen af den slags spil er, at der er en voksen der kan snakke med børnene omkring selve spillet – computerspil er på mange måder ligesom film i fjernsynet – hvis man ikke får at vide det er fiktion, så kan det være svært at skelne mellem virkelighed og den fiktive verden i historien. Det ser vi som den voksnes ansvar at børnene kan forstå den forskel.

Dog vil der ligesom med film, stadig være en grænse for, hvornår noget er forsvarligt at vise, eller måske simpelthen for svært at forklare for den voksne til at barnet kan forstå, og derved få noget ud af det. Altså kan det naturligvis ikke stå alene at man snakker med barnet om de forskellige spil, og derfor er der også en grænse for hvilke spil vi tillader i klubben.

Spiludvælgelse/ P.E.G.I. (aldersmærkning)

Her er en beskrivelse af hvad PEGI er: <http://www.pegi.info/da/index/id/128>

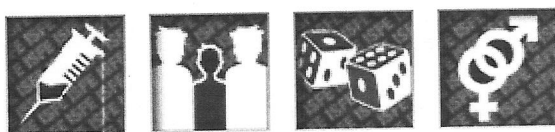
Vi forsøger at vurdere hvert enkelt spil der skal spilles i klubben ud fra PEGI mærkningen som vejledende værktøj.

Vores erfaring er at de unge spiller spil der er mærket 16+ både på spilcafeer og i hjemmet. Vi har ud fra en rundspørge blandt klubbens computerbrugere kommet frem til at first-person shooter-spil som ”Counter Strike”, ”Call Of Duty” m.fl. er bredt kendt blandt vores helt unge medlemmer, (helt ned til 10 år og i nogle tilfælde yngre) og at størstedelen af dem har erfaring med disse spil også selv om det er mærket 16+.

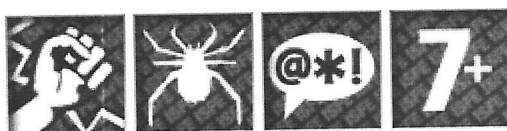
Derfor har vi valgt at teste spil selv og derved vurdere om det er etisk forsvarligt at spille det med medlemmerne.

Spil som f.eks.: ”DOOM”, ”GTA”, ”RESIDENT EVIL” og spil der minder om det i voldshandlinger eller har enten racistiske eller diskriminerende undertoner, vil således ikke opnå at få tilladelse til at bliver installeret og spillet på klubbens computere eller spilkonsoller. Et spil med mærkningen 18+ er som udgangspunkt udelukket fra start.

F.eks. vil mærkning med følgende PEGI ikoner, vil som regel ikke blive spillet i klubben:



Hvorimod disse mærker vil blive vurderet individuelt:



Vores metode er både ved selvsyn(testspille) og ved at læse om game-play på de enkelte spil. For nogle spil vil det være noget vi tager op i hele personalegruppen og diskuterer sammen, og for andre spil er det computermedarbejderen der laver vurderingen.

Køb/udlån af spil

Klubben køber ikke spil til computerne, da dette bl.a. vil kunne betyde, ved et populært spil, at vi skal købe 20-30 spil af det samme spil, for at børnene skal kunne spille sammen. Der vurderes fra klubbens side, at hvis børnene vil spille et bestemt spil, er det forældrenes ansvar at købe og give tilladelse til at spille et specifikt spil. Det er vigtigt at være opmærksom på, om man må spille det specifikke spil i klubben, spørg derfor gerne en medarbejder i klubben.

Klubben udlåner som udgangspunkt ikke private kontoer ud, men der kan gøres undtagelser ved godkendte spil og dette er den enkeltes medarbejders ansvar, om en konto lånes ud!

Dette er nogle af de tanker som ligger til grund for den efterfølgende spilpolitik af de forskellige spil der er tilladt i klubben.

For mere information indenfor området se:

<http://www.medieraadet.dk/html/bibliotek/Det%20er%20bare%20noget.pdf>

Husk at logge ud

Det er vigtigt, at hvis du har spillet på en pc/playstation, med egen bruger, at du logger ud!
Hvorfor er det vigtigt?

For at forhindre, at andre folk ændrer ting, sletter, sælger eller gør andre ting, på din konto!
Vi har ikke altid muligheden for at checke om du har husket at logge ud!
Har du brug for hjælp til at logge ud, kan du altid spørge en pædagog i klubben.

Må man ændre sprog på pc/playstation m.m.?

Du må som udgangspunkt, ikke ændre sproget på klubbens udstyr.

Dette er af hensyn til, at det kan være meget svært, hvis der opstår et problem, for de voksne, at navigere på pc'en/playstationen og afhjælpe evt. problemer.
Dette kan efterlade et stykke udstyr, der ikke vil kunne bruges i en lang periode!

Sociale medier

I Fritidsklubben Brydes Allé kan man godt logge på sin profil på forskellige sociale medier, som f.eks. Facebook, Pinterest eller MovieStarPlanet, både på computerne og på sin egen mobil/tablet. Vi hjælper dog ikke nogen af medlemmerne med at oprette en profil, så hvis de har en profil, regner vi med at det er med forældrenes accept.

Vi voksne prøver så vidt muligt at holde øje med, at der ikke foregår mobning eller upassende snakke over de sociale medier, og vi tager en snak med de unge hvis vi får mistanke om at det foregår – Det skal dog nævnes, at vi ikke har tilladelse, til at kræve at se hvad der foregår på deres mobiler/sociale medier og det er derfor alene **Forældrenes ansvar** at følge med i, hvad der foregår på deres børns mobiler/sociale medier.

Aldersmærkninger på sociale medier er som udgangspunkt 13+ år, så hvis børnene har profiler på en af disse platforme, forventer vi, at det er med forældrenes accept.

Eks. på sociale medier med 13+ mærkning.

Youtube
Tiktok
Snapchat
Instagram
Facebook

Eks. på lavere mærkning.

Zoomerang – Pegi 3 mærkning.

Vi opfordrer forældre til at informere deres børn omkring generelle regler og egne regler/aftaler omkring de sociale medier.

Som nævnt før, er det forældrenes ansvar, om deres børn har tilladelse til at have sociale medier. Det er muligt at sætte begrænsning på, om børnene kan downloade disse apps på deres mobiltelefoner.

Må man filme/tage billeder af andre?

Man må som udgangspunkt, ikke filme eller tage billeder af andre, medmindre man har fået vedkomnes tilladelse/forældretiladelse.

Der må som udgangspunkt ikke filme/tage billeder af personalet i klubben!

Der må som udgangspunkt ikke filme/tage billeder af andre børn i klubben uden deres/forældrenes tilladelse.

Det er dog lovligt, at tage billeder/filme en aktivitet i klubben ifølge gældende lovgivning.

<https://netrådet.dk/maa-man-dele-billeder-af-andre-paa-nettet/>

Der kan være lokale regler, for hvor man må lave videoer m.m.

Eks. På brydes allé henvises der til "Det pink room" hvis man gerne vil lave en video.

Eksempler på godkendte Computerspil Fritidsklub

1. Counter-strike (13+ aldersgrænse, men vi har besluttet at spillet er pædagogisk forsvarligt at spille i fritidsklubben da det handler om samarbejde og sammenhold. Der er udarbejdet et skriv omkring vores vurdering af spillet.)
2. Minecraft
3. League Of Legends
4. Smite
5. World Of Warcraft
6. Sims
7. Fortnite
8. Valorant

Eksempler på forbudte Computerspil Fritidsklub

1. GTA-serien er allesammen forbudte
2. Payday
3. Left 4 dead

Disse og lignende spil er blevet dømt forbudte på grund af indhold i spillene, som vi finder upassende – det kan være stødende sprog, racisme eller overdreven vold.

Eksempler på godkendte PlayStation spil i Fritidsklub

1. Fifa Serien
2. Singstar
3. Dance
4. Gran Turismo
5. Rocket League

Eksempler på godkendte nintendo switch i Fritidsklub

1. Super mario serien
2. Just Dance serien
3. Switch Sports

Spilbeskrivelse af enkelte spil:

1. Counter-strike

Beskrivelse: Counter-strike er et klassisk krigsspil hvor du kæmper sammen som terrorister mod counter-terrorister – altså de gode mod de onde.

Du er typisk sammen 5 mod 5 i spillet også skal det ene hold befri tilfangetagende gidsler, eller plante en bombe som de andre skal prøve at afmonterer.

Der er blod i spillet når du har skudt en person og han ligger og er død, men animationerne er meget gammeldags og det er ikke virkelighedstro eller med diverse detaljer som viser sår, blødninger, afskudte lemmer eller lignende som der er i mange andre spil.

Counter-strike er et spil som ikke kan vindes alene, men stort set udelukkende ved at samarbejde og spille sammen med dit hold.

Netop denne del af spillet er pædagogisk noget af det vi ligger mest vægt på, da denne samarbejdsdel er det vi ser fylder mest blandt ungerne når de spiller.

Vi bruger spillet til at lave holdturneringer, både hvor ungerne selv laver hold, og hvor holdene er mere tilfældige. På den måde bliver dem der er mere dygtige til spillet nødt til at hjælpe de mindre dygtige i gang, hvis de selv vil have en chance for at vinde.

2. Minecraft

Beskrivelse: Minecraft er et spil der kreativt udfordrer børnene i et frit og åbnet univers som de selv er med til og kan definere.

3. League Of Legends

Beskrivelse: League Of Legends er det ultimative holdspil da du ikke kan vinde det alene. Næsten altid tager de drenge der spiller LOL spilletider sammen i hold af 5, og spiller sammen mod andre over nettet.

Spillet forudsætter at du spiller sammen hvis du vil vinde, og af samme årsag er børnene nødt til at hjælpe hinanden og hjælpe nye indenfor spillet godt i gang, hvis de selv vil have en chance for at vinde.

4. Smite

Beskrivelse: Smite er en lidt mere voksen udgave af League of Legends, men uden på nogen måde at være mere voldeligt.

5. Sims

Beskrivelse: Sims er en spilserie, hvor man opbygger en karakter eller familie, som man styrer i dennes hverdag. Man skal bygge sit hus, indrette det og få ting som arbejde, skole og fritid til at hænge sammen. Der er enkelte udvidelser vi ikke installerer, men ellers er der ingen pædagogiske dilemmaer i spillet.

6. Fortnite

Beskrivelse: Fortnite er et skydespil, hvor man kæmper med op mod 99 andre spillere på en stort kort, både urbant og åbent terræn.

Det gælder om, at overleve og nedkæmpe de andre modstandere, for at vinde spillet.

Man kan samarbejde med 3 andre spillere på et hold, her er hold spil/samarbejde i højsædet, hvis man vil vinde spillet.

Film & Mediepolitik i Klubben

Ved visning af film i Fritidsklubben Brydes Allé kigger vi på børnegruppen i forhold til indhold – vi viser andre film til JK-arrangementer, hvor det kun er de store børn der er til stede. Vi går ud fra PEGI-mærkningen og aldershenviisningen på de enkelte film, men vi vurderer i de enkelte tilfælde om en film er passende eller ej. Vi kan også hente forældretilfaldelse til visning af enkelte film.

Gennem de seneste år har Motion Picture Licensing Company Denmark A/S (MPLC) løbende skrevet ud til alle landets fritids – og ungdomsklubber omkring brugen af spillefilm. En af de største ændringer er, at det med køb af licens, nu er markant nemmere at gøre brug af spillefilm og medier i dagligdagen.

- Filmvisninger skal ikke længere rapporteres, og klubben kan lovligt gøre brug af alle lovligt producerede film, som er købt eller lejet i den alm. detailhandel eller streames fra en portal.
- Personale og børn må nu selv medbringe lovlige film eller gøre brug af lovlige tjenester.

Licensen koster 4.300,00 kr. pr. År.


Prisen er gældende for hele år 2022, og der kan ansøges eller forlænges licens direkte fra hjemmesiden www.mplc.dk.

Man kan kontakte MPLC direkte på telefon på: 32505505

Fritidsklubben Brydes Allé har købt en årslicens, og MPLC sender selv girokort ud en måned inden licensen udløber.

Denne computer/mediepolitik er sidst revideret November 2022.

Computermedarbejder:

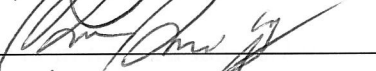
Dato 19/12-22 Underskrift 


Pædagogisk leder:

Dato 15/12 22 Underskrift 

Teamkoordinatorer:

Dato 19/12-22 Underskrift 

Dato 20/12 22 Underskrift 

Dato 19/12-22 Underskrift 

Forældrerådsformand:

Dato 30/11 Underskrift 

ANNE F. HUTCHESON